

## アナウンスマニュアルの補足

### メンバー表のチェック

メンバー表を事前に確認し、読めない名前が無いようにしておく。  
同姓の選手がいる場合は、試合中はフルネームでアナウンスする。

### レフェリーの確認

担当の試合のレフェリー、ラインズマンの名前を確認する。  
レフェリー、ラインズマンの名前は姓のみでよいが、同姓がいる場合は全員をフルネームでアナウンスする。

### アナウンスの優先順位

ゴール・反則・「第1（2）ピリオド残り 1 分」などとアナウンスが重なりそうな場合は

- ① ペナルティ終了のアナウンスが最優先  
「(チーム名) \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_ 番ただ今出場」
- ② 「第1（2）ピリオド残り 1 分」「第3ピリオド残り 2 分」
- ③ ゴール・ペナルティ発生のアナウンス  
の順に行います。

**マニュアルと違うフレーズで言ってしまうても、内容(事実)を間違  
って伝えていない限り、基本的に言い直しの必要はありません。  
ただし、選手名、反則名など事実と異なることを言ってしまった場  
合は「失礼いたしました」と速やかに訂正をしてください。**



続きまして、本部席より向かって左側（仮のホームチーム）  
\_\_\_\_\_地に\_\_\_\_\_ラインのユニフォーム

（チーム名）\_\_\_\_\_

～以下同じ～

## 練習終了

両チームは練習を終了してください。

試合開始まで、今しばらくお待ちください。

## 試合開始

（状況に応じて）選手はブルーライン上に整列してください。

ただいまより、

\_\_\_\_\_（大会名）\_\_\_\_\_

第\_\_\_\_\_回戦・準決勝・決勝・三位決定戦

（ホームチーム）\_\_\_\_\_対（ビジターチーム）\_\_\_\_\_

の試合を始めます。

両チーム礼。

なお、この試合のレフェリーは（姓）\_\_\_\_\_、

ラインズマンは（姓）\_\_\_\_\_、（姓）\_\_\_\_\_

以上の3氏です。（同姓がいる場合のみフルネームで）

ホームチーム

この試合のホームチームは \_\_\_\_\_ です。

後決めの場合のみ

これ以降は、後決めで決まった、ホームチーム、ビジターチームでアナウンスを行う。

## 試合中

第1P 終了1分前      第1ピリオド残り1分  
第2P 終了1分前      第2ピリオド残り1分

1:00 ちょうどより言い始めること。

## 1P・2P終了時

シュート数      第1・2ピリオドの両チームのシュート数をお知らせいたします。

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、シュート数 \_\_\_\_\_  
(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、シュート数 \_\_\_\_\_

以上でございます。

第3P 終了2分前      第3ピリオド残り2分

2:00 ちょうどより言い始めること。

試合中は、「オフサイド」、「アイシング」、「アウトオブバウンズ」、  
「ハイスティックング」、「ハンドパス」のアナウンスは原則不要。  
「第1・2ピリオド終了」「試合終了」のアナウンスも不要。

## タイムアウト

レフェリーが本部席にタイムアウトのジェスチャーをしてから  
(チーム名) \_\_\_\_\_ タイムアウト  
(放送してから計り始める。)(30秒)  
タイムアウト終了

タイムアウト中は得点、反則など他のアナウンスを入れない。  
音楽も流さない。  
ペナルティボックスにいる選手はベンチに戻れません。

終了

## 試合結果

ただ今の、(勝者) \_\_\_\_\_ 対 (敗者) \_\_\_\_\_ の

試合は \_\_\_\_\_ 対 \_\_\_\_\_ をもちまして、  
\_\_\_\_\_ の勝ちでございます。

両チーム礼。

シュート数

両チームの第3ピリオドならびにトータルシュート数をお知らせいたします。

第3ピリオド、

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

トータル

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

以上でございます。

## 次の試合

本日の第 \_\_\_\_\_ 試合

(第 \_\_\_\_\_ 回戦・準決勝・決勝戦・3位決定戦)

(仮のホームチーム \_\_\_\_\_) 対

(仮のビジターチーム \_\_\_\_\_) の試合の

練習開始は \_\_\_\_\_ 時 \_\_\_\_\_ 分

試合開始は \_\_\_\_\_ 時 \_\_\_\_\_ 分

の予定でございます。

試合開始まで、今しばらくお待ちください。

## 延長戦

ブザーがなったらすぐ  
アナウンスする

延長戦終了2分前

決勝ゴール

決勝ゴールはゴール  
後、すぐに言うこと。

延長戦終了

シュート数

ただ今の試合は、ご覧のように\_\_\_\_\_ 対 \_\_\_\_\_の同点

(両チーム無得点)のため本大会規定に基づき、  
(\_\_\_\_\_分間の休憩ののち・整氷ののち)

サドンデス方式による(3対3)の \_\_\_\_\_ 分間の延長戦を行います。

延長戦残り2分

ただ今のゴール

(チーム名) \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

アシスト \_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

ただ今の、(勝者) \_\_\_\_\_ 対 (敗者) \_\_\_\_\_ の

試合は延長戦の結果、ご覧のように

(1点足して) \_\_\_\_\_ 対 \_\_\_\_\_ をもちまして、

\_\_\_\_\_の勝ちでございます。

両チーム礼。

両チームの第3ピリオド、延長戦ならびにトータルシュート数  
をお知らせいたします。

第3ピリオド、

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

延長戦

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

トータル

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

以上でございます。

## PSS になる場合

ブザーがなったらすぐ  
アナウンスする。

ただ今の試合はご覧のように、延長戦の結果なお同点のため  
本大会規定に基づき、両チーム 3 名ずつのペナルティシ  
ョットシュートアウト戦を行います。

両チームのキャプテンはオフィシャル席までおこしてください。

開始

(チーム名) \_\_\_\_\_ が先行いたします。

(ショットの前に)

(チーム) \_\_\_\_\_ 番、

(フルネーム) \_\_\_\_\_ が行います。

ベンチから出てくる選  
手の背番号を確認して  
アナウンスする。

これを繰り返す。

ショットの結果のゴール・ノーゴールはアナウンスしない。

勝敗がついた時点

試合終了。

PSS 終了

ただ今の、(勝者) \_\_\_\_\_ 対 (敗者) \_\_\_\_\_ の  
ペナルティショットシュートアウト戦の結果、  
\_\_\_\_\_ の勝ちでございます。

両チーム礼。

シュート数

両チームの第3ピリオド、延長戦ならびにトータルシュート数  
をお知らせいたします。

第3ピリオド、

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

延長戦

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

トータル

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

以上でございます。

## 決まらなかったら

両チーム3名ずつ行いましたが、なお勝敗がつきませんでしたので、引き続きサドンデス方式によるペナルティショットシュートアウト戦を行います。

両チームのキャプテンはオフィシャル席までお越しください。

先攻は(チーム)\_\_\_\_\_に変わります。

(ショットの前に)

ベンチから出てくる選手の背番号を確認してアナウンスする。

(チーム)\_\_\_\_\_番、  
(フルネーム)\_\_\_\_\_が行います。

これを繰り返す。

ショットの結果のゴール・ノーゴールはアナウンスしない。

勝敗がついた時点

試合終了。

PSS 終了

ただ今の、(勝者)\_\_\_\_\_対(敗者)\_\_\_\_\_のペナルティショットシュートアウト戦の結果、\_\_\_\_\_の勝ちでございます。

両チーム礼。

シュート数

両チームの第3ピリオド(、延長戦)ならびにトータルシュート数をお知らせいたします。

PSS があった場合は、トータルシュート数に「1本」加算してアナウンスする。

状況に応じて、延長線に入る前に第3ピリオドのシュート数をアナウンスする。

第3ピリオド、

(ホームチーム)\_\_\_\_\_、シュート数\_\_\_\_\_

(ビジターチーム)\_\_\_\_\_、シュート数\_\_\_\_\_

延長戦

(ホームチーム)\_\_\_\_\_、シュート数\_\_\_\_\_

(ビジターチーム)\_\_\_\_\_、シュート数\_\_\_\_\_

トータル

(ホームチーム)\_\_\_\_\_、シュート数\_\_\_\_\_

(ビジターチーム)\_\_\_\_\_、シュート数\_\_\_\_\_

以上でございます。

## ゴール

フェイスオフしてから  
言う。

ただ今のゴール

(チーム名) \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

アシスト \_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

(時計表示が「0」の場合は 19分59秒となる)

## ゴールの訂正

準備出来次第、プレイ  
中断時にアナウンス  
すること

(チーム名) \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_点目の

(得点・アシスト・得点とアシスト)の(訂正・追加)をお知  
らせいたします。

ゴール \_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_

アシスト \_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_

## ノーゴール

レフェリーが理由を説  
明にきたら、アナウンス  
する

ただ今のショットは、下記参照のためノーゴールとな  
ります。

ハイスティックで打ったため

ゴールが動いていた

キックショットのため

インクリーズのため

パックがラインを超える前にピリオドが終了していたため

ハンドショットのため

パックがゴールラインを超えていなかったため

プレイ中断後のため

パックがゲームオフィシャル(レフェリー)に当たっていたため

ホイッスル後であったため

ブザーの後であったため

## マイナーペナルティまたはダブルマイナーペナルティ

ただ今の反則、(チーム名) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

ハイスティックング  
レイトヒット  
イリーガルヒット (女子・小学生)  
スラッシング  
トリッピング  
クリッピング  
クロスチェックング  
その他の反則

(反則名) \_\_\_\_\_ により 2 分間 (4 分間) の退場

時間 \_\_\_\_\_ 分 \_\_\_\_\_ 秒

ペナルティ終了 \_\_\_\_\_ 番 ただ今出場

「マイナーペナルティ」「ダブルマイナーペナルティ」はアナウンスしない。

ウォッシュアウトは記録のみでアナウンスしない。

ペナルティは準備が出来次第、すぐにアナウンスすること。

フェイスオフまで待たなくてよい。

## ペナルティの訂正

場内の皆様に先程の反則の訂正をお知らせいたします。

(以下、正しい反則をコールする)

(チーム名) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

(反則名) \_\_\_\_\_ により \_\_\_\_\_ 分間

の退場となります。

時間のアナウンスは不要。

訂正のアナウンスはチームがベンチにいる時間帯に行うこと。

ピリオド中の場合は、時計が止まっている時に行う。

## 2人同時のペナルティ

まとめられる内容はできるだけまとめてアナウンスする

ただ今の反則、

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

(反則名) \_\_\_\_\_により

(ホームチーム) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

(反則名) \_\_\_\_\_により

ともに2分間の退場

時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

## ベンチマイナー

ただ今の反則(チーム) \_\_\_\_\_、

( トゥーメニーマン

ディレイオブゲーム

その他の反則

により

ベンチマイナーペナルティ、2分間の退場。

なお、 \_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_が

ペナルティを代行いたします。

時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

## ゴールテンダーの反則

ただ今の反則、(チーム名) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

( フォールオンザパック

ディレイオブゲーム

その他の反則

により2分間の退場。

なお、 \_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_が

マイナーペナルティを代行いたします。

時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

## マイナー+ミスコン

ただ今の反則(チーム) \_\_\_\_\_、  
\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

チェックング・フロム・ビハインド  
チェックング・トゥー・ザ・ヘッド  
ボーディング  
その他の反則

によりマイナーペナルティ2分間、  
およびミスコンダクトペナルティ10分間。  
あわせて12分間の退場  
なお、\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_が  
マイナーペナルティを代行いたします。  
時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

## ミスコン

ミスコンは本人のみに  
科せられる罰則。  
ショートハンドにならない。

ただ今の反則、(チーム名) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

アンスポーツマンライクコンダクト  
デンジャラスイクイップメント(危険な用具)  
トーンティング(相手を愚弄する行為)  
アビュースオブオフィシャル(オフィシャルに対する暴言)

によりミスコンダクトペナルティ10分間の退場  
時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

## 2度目のミスコン→ゲームミスコン(本人退場)

ただ今の反則、(チーム名) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

アンスポーツマンライクコンダクト  
によりミスコンダクトペナルティ、  
この試合、2度目のミスコンダクトペナルティのため  
ゲームミスコンダクトペナルティが科せられます。  
この試合、残り時間退場  
時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

## メジャー+ゲームミスコン（本人退場）

ただ今の反則（チーム）\_\_\_\_\_、  
\_\_\_\_\_番\_\_\_\_\_、

（反則名）\_\_\_\_\_

によりメジャーペナルティ5分間、  
およびゲームミスコンダクトペナルティ。

この試合、残り時間退場

なお、\_\_\_\_\_番\_\_\_\_\_が  
メジャーペナルティを代行いたします。  
時間\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒

**メジャーとゲームミスコンの反則は必ずセット。**

**メジャーペナルティの代行者は失点しても出場できない。**

## マッチペナルティ（本人退場）

ただ今の反則（チーム）\_\_\_\_\_、  
\_\_\_\_\_番\_\_\_\_\_、

（反則名）\_\_\_\_\_

キッキング

ヘッドバッティング（頭突き）

スピッティング（つばを吐く行為）

バイディング（噛みつく行為）

エンゲージングウィズスペクティター

（観客に危害を与える行為）

によりマッチペナルティ、

この試合、残り時間退場

なお、\_\_\_\_\_番\_\_\_\_\_が  
5分間のペナルティを代行いたします。  
時間\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒

**メジャーペナルティの代行者は失点しても出場できない。**

## ペナルティショット

反則名のアナウンス  
は不要。

ただ今の(反則チーム) \_\_\_\_\_ の反則により、  
(されたチーム) \_\_\_\_\_ に  
ペナルティショットが与えられます。  
(チーム名) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_ が  
ペナルティショットを行います。

ゴール/ノーゴール

ゴールの場合は通常の得点アナウンス  
入らなかった場合は何もなし。

ショットの結果のゴール・ノーゴールはアナウンスしない。

## マイナーペナルティを選択した場合

ただ今の(反則したチーム) \_\_\_\_\_ の反則により、  
(されたチーム) \_\_\_\_\_ に  
ペナルティショットが与えられましたが  
(されたチーム) \_\_\_\_\_ は  
マイナーペナルティを選択いたしました。

この後に通常の反則のアナウンス

## 選手負傷によるペナルティの代行

お客様にお知らせいたします。

(チーム名) \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_ 選手の  
ケガの治療のため、  
\_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_ 選手が  
ペナルティを代行いたします。



## 試合中断時

### 時間がかかりそうな時

お客様にお知らせいたします。

ただいま\_\_\_\_\_下記参照\_\_\_\_\_試合を一時中断しております。

選手の防具補修のため  
選手負傷のため  
ゴールネット補修のため  
リンク整備（補修）のため  
リンクコンディションの確認のため  
プレー確認のため  
ただ今のプレーに関して確認しているため

今しばらくお待ち下さい。

中断が長いとき

フェイスオフの前に\_\_\_\_\_お待たせいたしました、試合を再開いたします。

## 時計が動いていた・止まっていた

### 動いていた

場内の皆様にお詫び申し上げます。

ただいま、試合中断中でしたが、時計が\_\_\_\_\_秒動いておりました。

このため、試合を再開してから\_\_\_\_\_秒後に時計を動かし正しい時間を表示いたします。

(このため、\_\_\_\_\_秒、時計を戻し試合を再開いたします)

大変申し訳ございませんでした。

### 止まっていた

場内の皆様にお詫び申し上げます。

ただいま、試合進行中でしたが、時計が\_\_\_\_\_秒止まっておりました。

このため、\_\_\_\_\_秒時計を動かし、正しい時間を表示いたします。

大変申し訳ございませんでした。

## バイオレーションオブフェイスオフ

お客様にお知らせいたします。フェイスオフのやり直しのため、

時計を\_\_\_\_\_秒戻し、試合を再開いたします。

## 時計が故障したとき

お客様、ならびにチーム関係者の皆様にお知らせいたします。

ただいま、時計表示板の故障により、試合時間(およびペナルティの残り時間)が表示できないため、手動で計測しております。

ただ今の時間、第\_\_ピリオド \_\_\_\_分\_\_\_\_秒です。

ペナルティ残り時間、(チーム) \_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_分 \_\_\_\_秒  
(チーム) \_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_分 \_\_\_\_秒。

※元に戻ったら

お客様、ならびにチーム関係者の皆様にお知らせいたします。

時計表示板に正しい時間が表示されました。

## レフェリー負傷による交代

お客様にレフェリー(ラインズマン)の交代をお知らせいたします。

レフェリー(ラインズマン)負傷のため

これより(第\_\_ピリオド)より

(姓) \_\_\_\_\_ に代わりまして、

(姓) \_\_\_\_\_ がレフェリー(ラインズマン)をつとめます。

## 選手のユニフォーム変更

選手のユニフォーム変更についてお知らせいたします。

(チーム名) \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_ 選手は  
ユニフォーム不具合のため、 \_\_\_\_\_ 番のユニフォームに  
変更となります。

変更後しばらく

たっている場合

選手のユニフォーム変更についてお知らせいたします。

(チーム名) \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_ 選手は  
ユニフォーム不具合のため、 \_\_\_\_\_ 番のユニフォームを  
着用しています。

※ 諸注意を試合前・インターバルに放送してください。

## パック注意 (OBの時)

お客様は、(おケガのないように) パックの行方に十分ご注意の上ご観戦下さい。

お客様にお願いいたします。館内は全面禁煙となっております。

おたばこは所定の場所をご利用下さい。なお、飲食後はゴミの分別にご協力願います。

また、試合中、パックが観客席に飛び出すことがあります大変危険です。

パックの行方には十分ご注意下さい。

尚、パック等の事故による応急処置はいたしますが、その後の責任は負いかねますのでご了承下さい。

## 写真撮影のお断り

お客様にお願い申し上げます。

フラッシュを使っての写真撮影は、選手のプレーの妨げとなりますのでご遠慮下さい。

(固くお断り申し上げます)

(試合進行のため、ご協力をお願いいたします)

## たばこ・飲食

お客様にお願い申し上げます。場内での飲食は禁止されております。飲食は指定の場所をお願い致します。また、館内は全面禁煙となっておりますので、喫煙の際には所定の場所をご利用下さい。

## 車の移動

お車でお越しのお客様にお願い申し上げます。

\_\_\_\_\_・\_\_\_\_\_の\_\_\_\_\_ (2回繰り返し) のお車で

お越しお客様、おいそぎ、お車の移動をお願い申し上げます。

## 車のライト

お車でお越しのお客様にお願い申し上げます。

\_\_\_\_\_・\_\_\_\_\_の\_\_\_\_\_ (2回繰り返し) のお車で

お越しお客様、ライトがついております。お車までお戻り下さい。

## 呼び出し

場内のお客様にお呼び出しいたします。

\_\_\_\_\_よりお越しの\_\_\_\_\_様 (2回繰り返し)

おいそぎ、\_\_\_\_\_までお越し下さい。

## 迷子

\_\_\_\_\_ {よりお越しの・にお住まいの}

\_\_\_\_\_ {ちゃん・くん} の {ご家族の方・お父様・お母様}

お子さまがお待ちです。おいそぎ、1階オフィシャル席までお越し下さい。

## 落とし物（財布の時は名前呼び出す）

◎場内のお客様に落とし物のお知らせをいたします。

\_\_\_\_\_に落ちておりました\_\_\_\_\_をお預かりしております。

お心当たりの方は\_\_\_\_\_までお越し下さい。

◎\_\_\_\_\_よりお越しの\_\_\_\_\_様（2回繰り返し）

落とし物をお預かりしております。1階オフィシャル席までお越し下さい。