

令和元年度 愛知県アイスホッケー競技会 要項

1. 大会名 令和元年度愛知県アイスホッケー競技会
1. 主催主管 愛知県アイスホッケー連盟
1. 期日 Aプール 平成31年 4月 2日 ~ 5月 1日
Bプール 令和元年 6月 3日 ~ 7月 28日
Cプール 令和元年 6月 2日 ~ 7月 26日
A/B 入替戦 令和元年 7月 30日
1. 会場 名古屋市港区邦和スポーツランド、
1. 参加資格 愛知県内の第1種加入団体のうち、参加を希望するもの。
本競技会に参加する選手は平成31年度の仮登録となる。本大会に登録した選手は平成31年度の本登録の際に必ず同一チームから登録しなければならない。
1. 競技方法 1) 各プールは、参加チーム間でリーグ戦を行う。
2) Aプール最下位とBプールの1位は入れ替え戦を行う。
3) Bプール最下位とCプールの1位は自動的に入れ替わる。
ルールは、アイスホッケー国際競技規則に準ずる。但し、1ピリオド正味15分間、休憩5分間とする。
1. リーグ戦の順位決定の方法
①各試合の勝者に3点、敗者に0点、引き分けの場合両者に1点を与え、その点数の合計で決める。
②2チーム以上のチームで勝点合計が同点の場合は、これらのチームの対戦成績によって順位を決定する。
③尚順位が決定しない場合は、当該チーム間で、第一に総得点数から総失点数を差し引いて、その差が大きいチームを上位とする。第二に総得点数を総失点数で除し、大きい商を有するチームを上位とする。
④上記で尚差が無い場合は、全チーム間で、同様に総得点・総失点差、総得点・総失点比を算出し、決定する。
⑤さらに順位が決定しない場合は、ペナルティ時間の合計がより少ないチームを上位とする。
1. 表彰 各プールの1位から3位までのチームに優勝カップ・賞状を授与する。
1. 参加料 Aプール ￥155,000 平成31年3月29日(金)迄
Bプール ￥152,000 令和元年5月30日(金)迄
Cプール ￥150,000 令和元年5月30日(金)迄

※ 振込先がこれまでとは変更になりました、間違えのないようお願いします。

振込先： ゆうちょ銀行 00820-4-214060
愛知県アイスホッケー連盟

※ 通信欄に必ず、チーム名、払い込み内容（県競技会A・B・C参加費）を記入のこと。

1. その他

- 1) 代表者・監督会議
Aプール 平成 年 月 日 ()
Bプール 平成 年 月 日 ()
Cプール 平成 年 月 日 ()
- 2) フェイス・オフ予定時刻を15分過ぎた時点で、ゴールキーパーを含む6名の選手が氷上にいない場合、そのチームは不戦敗とし、得点としては0:15が記録される。入替戦に出場するチームも同様に最少人数はゴールキーパーを含む6名で行う。
- 3) 組み合わせ日程表の左側記載のチームがホームチーム、右側チームがビジターチームとし、チームベンチはオフィシャル席から見て、組み合わせ日程表と同じ配置になるよう入るものとする。
- 4) 参加申し込み後に棄権を申し出るチームは、連盟にその理由を添えて通知すると同時に参加料と同額の不参加料金を納入すること。未納の場合は納入のあるまで以降の連盟主催競技会への参加は認められない。

※ ゴールキーパーのレガースに関しましては、今大会においては、旧サイズのレガースでも出場することが出来ます。ただし、Aプールとの入れ替え戦につきましては、旧サイズのレガースでは出場することができません。

※ マウスピースに関しましては、1974年より後に生まれた選手は着用が義務づけられていますので、必ず着用して下さい。着用していない場合は試合に出場することが、認められません。

※ (Aプール) 参加選手登録票を必ず3月25日(月)尾崎 [までにメールで aihf.m-ozaki@nifty.com](mailto:aihf.m-ozaki@nifty.com) へ、また下記までお送りください。

※ (Bプール) 参加選手登録票を必ず5月24日(金)尾崎 [までにメールで aihf.m-ozaki@nifty.com](mailto:aihf.m-ozaki@nifty.com) へ、また下記までお送りください。

※ (Cプール) 参加選手登録票を必ず5月24日(金)尾崎 [までにメールで aihf.m-ozaki@nifty.com](mailto:aihf.m-ozaki@nifty.com) へ、また下記までお送りください。

※ 参加選手登録票郵送先・連絡先 **5月27日(月)までお願いします。**

競技事業 三小田博昭
〒461-0040 名古屋市東区矢田3丁目12-69
矢田町宿舍 211号

TEL (052) 723-1933

FAX 同上

AIHF 競技事業委員会