

## アナウンスマニュアルの補足

### メンバー表のチェック

メンバー表を事前に確認し、読めない名前が無いようにしておく。  
同姓の選手がいる場合は、試合中はフルネームでアナウンスする。

### レフェリーの確認

担当の試合のレフェリー、ラインズパーソンの名前を確認する。  
レフェリー、ラインズパーソンの名前は姓のみでよいが、同姓がいる場合は全員をフルネームでアナウンスする。

### アナウンスの優先順位

ゴール・反則・「第1（2）ピリオド残り 1 分」などとアナウンスが重なりそうな場合は

- ① ペナルティ終了のアナウンスが最優先  
「(チーム名) \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_ 番ただ今出場」
- ② 「第1（2）ピリオド残り 1 分」「第3ピリオド残り 2 分」
- ③ ゴール・ペナルティ発生のアナウンス  
の順に行います。

マニュアルと違うフレーズで言ってしまうても、内容(事実)を間違っ  
て伝えていない限り、基本的に言い直しの必要はありません。

ただし、選手名、反則名など事実と異なることを言ってしまった場合  
は「失礼いたしました」と速やかに訂正をしてください。

## 練習開始前

まもなく練習が始まります。

練習中または試合中はパックがリンクサイドに飛び出すことがあり大変危険です。パックの行方には十分ご注意ください。

お子様連れのお客様は特にご注意ください。お願いします。

## 練習開始

両チームは練習を開始してください。

練習時間は\_\_\_\_\_分です。

試合開始の案内

\_\_\_\_\_ (大会名)

第( )回戦・準決勝・決勝戦・3位決定戦

(ホームチーム) 対 (ビジターチーム) の試合は

(時間 : ) 開始予定でございます。

選手紹介がある場合

アナウンスする時は  
すべてビジターから。

試合の開始に先立ちまして、

両チームのオールメンバーを発表いたします。

まずはじめに、本部席より向かって右側(仮のビジターチーム)

\_\_\_\_\_ 地に \_\_\_\_\_ ラインのユニフォーム

(チーム名)

ゴールテンダー

背番号 \_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_

2人目以降は「背番号」をつけない

\_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_

フォワード

\_\_\_\_\_ 番 (キャプテン・オルタネートキャプテン) \_\_\_\_\_

~

(キャプテン・オルタネートキャプテンは背番号の後に言う)

ディフェンス

\_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_

~

アナウンスする時はメンバー表の順番通りでOK。  
選手は名字のみ。同性のいる場合はフルネーム。

監督

(姓) \_\_\_\_\_

以上 (チーム名) \_\_\_\_\_ チームの  
オールメンバーでございます。

続きまして、本部席より向かって左側 (仮のホームチーム)

\_\_\_\_\_ 地に \_\_\_\_\_ ラインのユニフォーム

(チーム名) \_\_\_\_\_

～以下同じ～

### 練習終了

両チームは練習を終了してください。

試合開始まで、今しばらくお待ちください。

### 試合開始

(状況に応じて) 選手はブルーライン上に整列してください。

防具チェックを行います。

ただいまより、

\_\_\_\_\_ (大会名)

第 \_\_\_\_\_ 回戦・準決勝・決勝・三位決定戦

(ホームチーム) \_\_\_\_\_ 対 (ビジターチーム)

の試合を始めます。

両チーム礼。

なお、この試合のレフェリーは (姓) \_\_\_\_\_、

ラインズパーソンは (姓) \_\_\_\_\_、(姓) \_\_\_\_\_

以上の3氏です。(同姓がいる場合のみフルネームで)

ホームチーム

この試合のホームチームは \_\_\_\_\_ です。

後決めの場合のみ

これ以降は、後決めで決まった、ホームチーム、ビジターチームでアナウンスを行う。

## 試合中

第1P 終了1分前      第1ピリオド残り1分  
第2P 終了1分前      第2ピリオド残り1分

1:00 ちょうどより言い始めること。

## 1P・2P終了時

シュート数      第1・2ピリオドの両チームのシュート数をお知らせいたします。

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、シュート数 \_\_\_\_\_

以上でございます。

第3P 終了2分前      第3ピリオド残り2分

2:00 ちょうどより言い始めること。

試合中は、「オフサイド」、「アイシング」、「アウトオブバウンズ」、  
「ハイスティックング」、「ハンドパス」のアナウンスは原則不要。  
「第1・2ピリオド終了」「試合終了」のアナウンスも不要。

## タイムアウト

レフェリーが本部席にタイムアウトのジャスチャーをしてから

(チーム名) \_\_\_\_\_ タイムアウト

(放送してから計り始める。)(30秒)

タイムアウト終了

タイムアウト中は得点、反則など他のアナウンスを入れない。  
音楽も流さない。  
ペナルティボックスにいる選手はベンチに戻れません。

終了

## 試合結果

ただ今の、(勝者) \_\_\_\_\_ 対 (敗者) \_\_\_\_\_ の

試合は \_\_\_\_\_ 対 \_\_\_\_\_ をもちまして、  
\_\_\_\_\_ の勝ちでございます。

両チーム礼。

シュート数

両チームの第3ピリオドならびにトータルシュート数をお知らせいたします。

第3ピリオド、

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

トータル

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

以上でございます。

## 次の試合

本日の第 \_\_\_\_\_ 試合

(第 \_\_\_\_\_ 回戦・準決勝・決勝戦・3位決定戦)

(仮のホームチーム \_\_\_\_\_) 対

(仮のビジターチーム \_\_\_\_\_) の試合の

練習開始は \_\_\_\_\_ 時 \_\_\_\_\_ 分

試合開始は \_\_\_\_\_ 時 \_\_\_\_\_ 分

の予定でございます。

試合開始まで、今しばらくお待ちください。

## 延長戦

ブザーがなったらすぐ  
アナウンスする

延長戦終了2分前

決勝ゴール

決勝ゴールはゴール  
後、すぐに言うこと。

延長戦終了

シュート数

ただ今の試合は、ご覧のように\_\_\_\_\_ 対 \_\_\_\_\_の同点

(両チーム無得点)のため本大会規定に基づき、  
(\_\_\_\_\_分間の休憩ののち・整氷ののち)

サドンデス方式による(3対3)の \_\_\_\_\_ 分間の延長戦を行います。

延長戦残り2分

ただ今のゴール

(チーム名) \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

アシスト \_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

ただ今の、(勝者) \_\_\_\_\_ 対 (敗者) \_\_\_\_\_ の

試合は延長戦の結果、ご覧のように

(1点足して) \_\_\_\_\_ 対 \_\_\_\_\_ をもちまして、

\_\_\_\_\_の勝ちでございます。

両チーム礼。

両チームの第3ピリオド、延長戦ならびにトータルシュート数  
をお知らせいたします。

第3ピリオド、

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

延長戦

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

トータル

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

以上でございます。

## PSS になる場合

ブザーがなったらすぐ  
アナウンスする。

ただ今の試合はご覧のように、延長戦の結果なお同点のため  
本大会規定に基づき、両チーム 3 名ずつのペナルティシ  
ョットシュートアウト戦を行います。

両チームのキャプテンはオフィシャル席までおこしてください。

開始

(チーム名) \_\_\_\_\_ が先行いたします。

(ショットの前に)

(チーム) \_\_\_\_\_ 番、

(フルネーム) \_\_\_\_\_ が行います。

ベンチから出てくる選  
手の背番号を確認して  
アナウンスする。

これを繰り返す。

ショットの結果のゴール・ノーゴールはアナウンスしない。

勝敗がついた時点

試合終了。

PSS 終了

ただ今の、(勝者) \_\_\_\_\_ 対 (敗者) \_\_\_\_\_ の  
ペナルティショットシュートアウト戦の結果、  
\_\_\_\_\_ の勝ちでございます。両チーム礼。

シュート数

両チームの第3ピリオド、延長戦ならびにトータルシュート数  
をお知らせいたします。

第3ピリオド、

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

延長戦

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

トータル

(ホームチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_、 シュート数 \_\_\_\_\_

以上でございます。

## 決まらなかったら

両チーム3名ずつ行いましたが、なお勝敗がつきませんでしたので、引き続きサドンデス方式によるペナルティショットシュートアウト戦を行います。

両チームのキャプテンはオフィシャル席までお越しください。

先攻は(チーム名)\_\_\_\_\_に変わります。

(ショットの前に)

ベンチから出てくる選手の背番号を確認してアナウンスする。

(チーム)\_\_\_\_\_番、  
(フルネーム)\_\_\_\_\_が行います。

これを繰り返す。

ショットの結果のゴール・ノーゴールはアナウンスしない。

勝敗がついた時点

試合終了。

PSS 終了

ただ今の、(勝者)\_\_\_\_\_ 対 (敗者)\_\_\_\_\_ の  
ペナルティショットシュートアウト戦の結果、  
\_\_\_\_\_の勝ちでございます。両チーム礼。

シュート数

両チームの第3ピリオド(、延長戦)ならびにトータルシュート数をお知らせいたします。

第3ピリオド、

(ホームチーム)\_\_\_\_\_、 シュート数\_\_\_\_\_

(ビジターチーム)\_\_\_\_\_、 シュート数\_\_\_\_\_

延長戦

(ホームチーム)\_\_\_\_\_、 シュート数\_\_\_\_\_

(ビジターチーム)\_\_\_\_\_、 シュート数\_\_\_\_\_

トータル

(ホームチーム)\_\_\_\_\_、 シュート数\_\_\_\_\_

(ビジターチーム)\_\_\_\_\_、 シュート数\_\_\_\_\_

以上でございます。

PSS があった場合は、トータルシュート数に「1本」加算してアナウンスする。  
状況に応じて、延長線に入る前に第3ピリオドのシュート数をアナウンスする。



## ゴール

フェイスオフしてから  
言う。

ただ今のゴール

(チーム名) \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

アシスト \_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番、 \_\_\_\_\_

時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

(時計表示が「0」の場合は 19分59秒となる)

## ゴールの訂正

準備出来次第、プレイ  
中断時にアナウンスす  
ること

(チーム名) \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_点目の

(得点・アシスト・得点とアシスト)の(訂正・追加)をお知  
らせいたします。

ゴール \_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_

アシスト \_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_

## ノーゴール

レフェリーが理由を説  
明にきたら、アナウンス  
する

ただ今のショットは、下記参照のためノーゴールとな  
ります。

ハイスティックで打ったため

ゴールが動いていた

キックショットのため

インクリーズのため

パックがラインを超える前にピリオドが終了していたため

ハンドショットのため

パックがゴールラインを超えていなかったため

プレイ中断後のため

パックがゲームオフィシャル(レフェリー)に当たっていたため

ホイッスル後であったため

ブザーの後であったため

## マイナーペナルティまたはダブルマイナーペナルティ

ただ今の反則、(チーム名) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

ハイスティック  
ラフティング (プレイヤー)  
イリーガルヒット (女子・小学生)  
スラッシング                      トリッピング  
クリッピング                      クロスチェック  
ブロークン・スティック  
エンベリッシュメント (旧ダイビング)  
その他の反則

(反則名) \_\_\_\_\_ により 2 分間 (4 分間) の退場

時間 \_\_\_\_\_ 分 \_\_\_\_\_ 秒

ペナルティ終了 \_\_\_\_\_ 番  ただ今出場

「マイナーペナルティ」「ダブルマイナーペナルティ」はアナウンスしない。  
ウォッシュアウトは記録のみでアナウンスしない。  
ペナルティは準備が出来次第、すぐにアナウンスすること。  
フェイスオフまで待たなくてよい。

## ペナルティの訂正

場内の皆様に先程の反則の訂正をお知らせいたします。

(以下、正しい反則をコールする)

(チーム名) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

(反則名) \_\_\_\_\_ により \_\_\_\_\_ 分間

の退場となります。

時間のアナウンスは不要。  
訂正のアナウンスはチームがベンチにいる時間帯に行うこと。  
ピリオド中の場合は、時計が止まっている時に行う。

## 2人同時のペナルティ

まとめられる内容はできるだけまとめてアナウンスする

ただ今の反則、

(ビジターチーム) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

(反則名) \_\_\_\_\_により

(ホームチーム) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

(反則名) \_\_\_\_\_により

ともに2分間の退場

2時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

同時のペナルティは氷上の選手の人数が戻るまで、ペナルティ操作盤には入力しない。  
本人はペナルティ時間終了後のホイッスル(試合停止中)にベンチに戻る。

## 3ピリ残り5分間と延長中の場合

できるところは全て相殺、残り時間がある方(代行)だけ表示する

ただ今の反則

(反則名) \_\_\_\_\_により

\_\_\_\_\_分間の退場

なお、\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_が

ペナルティを代行いたします。

時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

※どちらかのチームにメジャーペナルティが科せられた場合、この時間帯は相殺できるようになったため

## ベンチマイナー

ただ今の反則(チーム) \_\_\_\_\_、

( トゥーメニーメン

ディレイオブゲーム

その他の反則

) \_\_\_\_\_により

ベンチマイナーペナルティ、2分間の退場。

なお、\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_が

ペナルティを代行いたします。

時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

## ゴールテンダーの反則

ただ今の反則、(チーム名) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

( フォールオンザパック  
ディレイオブゲーム  
その他の反則 )

により2分間の退場。

なお、\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_が  
マイナーペナルティを代行いたします。  
時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

## メジャー

ただ今の反則 (チーム) \_\_\_\_\_、  
\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

( インターフェアランス  
トリッピング  
チャージング  
ボーディング  
エルボーイング )

掲示板に表示。  
氷上代行者なし。  
失点しても出場で  
きない。

によりメジャーペナルティ 5 分間の退場。  
時間 \_\_\_\_\_分 \_\_\_\_\_秒

メジャーペナルティは上記の5種類のみ

## ミスコン

ミスコンは本人のみに  
科せられる罰則。  
ショートハンドにならない。

ただ今の反則、(チーム名) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

アンスポーツマンライクコンダクト  
デンジャラスイクイップメント (危険な用具)  
トーンティング (相手を愚弄する行為)  
アビュースオブオフィシャル (オフィシャルに対する暴言)  
スローイングイクイップメント

によりミスコンダクトペナルティ 10 分間の退場

時間 \_\_\_\_\_ 分 \_\_\_\_\_ 秒

## 2度目のミスコン→ゲームミスコン (本人退場)

ただ今の反則、(チーム名) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

アンスポーツマンライクコンダクト

によりミスコンダクトペナルティ、

この試合、2 度目のミスコンダクトペナルティのため  
ゲームミスコンダクトペナルティが科せられます。

この試合、残り時間退場

時間 \_\_\_\_\_ 分 \_\_\_\_\_ 秒

## メジャー+ゲームミスコン (本人退場)

掲示板に表示。  
氷上代行者なし。  
失点しても出場で  
きない。

ただ今の反則 (チーム) \_\_\_\_\_、

\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_、

(反則名) \_\_\_\_\_

によりメジャーペナルティ 5 分間、

およびゲームミスコンダクトペナルティ。

この試合、残り時間退場

なお、\_\_\_\_\_番 \_\_\_\_\_が  
メジャーペナルティを代行いたします。

時間 \_\_\_\_\_ 分 \_\_\_\_\_ 秒

ゲームミスコンは必ずメジャーとセット(5+20)

## ペナルティショット

反則名のアナウンス  
は不要。

ただ今の(反則チーム) \_\_\_\_\_ の反則により、  
(されたチーム) \_\_\_\_\_ に  
ペナルティショットが与えられます。  
(チーム名) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_ が  
ペナルティショットを行います。

ゴール/ノーゴール

ゴールの場合は通常の得点アナウンス  
入らなかった場合は何もなし。

ショットの結果のゴール・ノーゴールはアナウンスしない。

## マイナーペナルティを選択した場合

ただ今の(反則したチーム) \_\_\_\_\_ の反則により、  
(されたチーム) \_\_\_\_\_ に  
ペナルティショットが与えられましたが  
(されたチーム) \_\_\_\_\_ は  
マイナーペナルティを選択いたしました。

この後に通常の反則のアナウンス

## 選手負傷によるペナルティの代行

お客様にお知らせいたします。

(チーム名) \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_ 選手の  
ケガの治療のため、  
\_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_ 選手が  
ペナルティを代行いたします。

## 試合中断 → ペナルティ

相手チームからの  
申し出により

ただいま スティックの計測 を行っています。  
今しばらくお待ちください。

違反であれば

その選手にマイナーペナルティ

↓

デンジャラスイクイップメント

通常の反則の  
アナウンス

ただ今の反則、(チーム名)  
番、  
デンジャラスイクイップメント により2分間の退場  
時間 分 秒

違反でなかった  
場合

ただ今、(チーム名) の申し出により  
(チーム名)、番 の  
(スティックの計測 etc.) を計測いたしましたが、  
正規のものと判断されました。  
よって、(申し立てたチーム)  
ディレイオブゲームにより、  
ベンチマイナーペナルティ 2分間が科せられます。  
なお、番 が  
ペナルティを代行いたします。  
時間 分 秒

## 試合中断時

### 時間がかかりそうな時

お客様にお知らせいたします。

ただいま\_\_\_\_\_下記参照\_\_\_\_\_試合を一時中断しております。

選手の防具補修のため  
選手負傷のため  
ゴールネット補修のため  
リンク整備（補修）のため  
リンクコンディションの確認のため  
プレー確認のため  
ただ今のプレーに関して確認しているため

今しばらくお待ち下さい。

中断が長いとき

フェイスオフの前に お待たせいたしました、試合を再開いたします。

## 時計が動いていた・止まっていた

### 動いていた

場内の皆様にお詫び申し上げます。

ただいま、試合中断中でしたが、時計が\_\_\_\_\_秒動いておりました。

このため、試合を再開してから\_\_\_\_\_秒後に時計を動かし正しい時間を表示いたします。

（このため、\_\_\_\_\_秒、時計を戻し試合を再開いたします）

大変申し訳ございませんでした。

### 止まっていた

場内の皆様にお詫び申し上げます。

ただいま、試合進行中でしたが、時計が\_\_\_\_\_秒止まっておりました。

このため、\_\_\_\_\_秒時計を動かし、正しい時間を表示いたします。

大変申し訳ございませんでした。



## バイオレーションオブフェイスオフ

### ●時計を戻す時

お客様にお知らせいたします。フェイスオフのやり直しのため、時計を\_\_\_\_\_秒戻し、試合を再開いたします。

### ●時計を戻さない時

お客様にお知らせいたします。フェイスオフのやり直しのため、試合再開\_\_\_\_\_秒後に時計をスタートいたします。

## 時計が故障したとき

お客様、ならびにチーム関係者の皆様にお知らせいたします。

ただいま、時計表示板の故障により、試合時間(およびペナルティの残り時間)が表示できないため、手動で計測しております。

ただ今の時間、第\_\_ピリオド \_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒です。

ペナルティ残り時間、(チーム) \_\_\_\_\_番\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒  
(チーム) \_\_\_\_\_番\_\_\_\_\_分\_\_\_\_\_秒。

※元に戻ったら

お客様、ならびにチーム関係者の皆様にお知らせいたします。  
時計表示板に正しい時間が表示されました。

## レフェリー負傷による交代

お客様にレフェリー(ラインズパーソン)の交代をお知らせいたします。

レフェリー(ラインズパーソン)負傷のため

これより(第\_\_ピリオド)より

(姓)\_\_\_\_\_に代わりまして、

(姓)\_\_\_\_\_がレフェリー(ラインズパーソン)をつとめます。

## 選手のユニフォーム変更

選手のユニフォーム変更についてお知らせいたします。

(チーム名) \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_ 選手は  
ユニフォーム不具合のため、 \_\_\_\_\_ 番のユニフォームに  
変更となります。

変更後しばらく  
たっている場合

選手のユニフォーム変更についてお知らせいたします。

(チーム名) \_\_\_\_\_ 、 \_\_\_\_\_ 番 \_\_\_\_\_ 選手は  
ユニフォーム不具合のため、 \_\_\_\_\_ 番のユニフォームを  
着用しています。

※ 諸注意を試合前・インターバルに放送してください。

## パック注意 (OBの時)

お客様は、(おケガのないように) パックの行方に十分ご注意の上ご観戦下さい。

お客様にお願いいたします。館内は全面禁煙となっております。

おたばこは所定の場所をご利用下さい。なお、飲食後はゴミの分別にご協力願います。

また、試合中、パックが観客席に飛び出すことがあります大変危険です。

パックの行方には十分ご注意下さい。

尚、パック等の事故による応急処置はいたしますが、その後の責任は負いかねますのでご了承下さい。

## 写真撮影のお断り

お客様にお願い申し上げます。

フラッシュを使つての写真撮影は、選手のプレーの妨げとなりますのでご遠慮下さい。

(固くお断り申し上げます)

(試合進行のため、ご協力をお願いいたします)

## たばこ・飲食

お客様にお願い申し上げます。場内での飲食は禁止されております。飲食は指定の場所をお願い致します。また、館内は全面禁煙となっておりますので、喫煙の際には所定の場所をご利用下さい。

## 車の移動

お車でお越しのお客様にお願い申し上げます。

\_\_\_\_\_・\_\_\_\_\_の\_\_\_\_\_ (2回繰り返し) のお車で

お越しお客様、おいそぎ、お車の移動をお願い申し上げます。

## 車のライト

お車でお越しのお客様にお願い申し上げます。

\_\_\_\_\_・\_\_\_\_\_の\_\_\_\_\_ (2回繰り返し) のお車で

お越しお客様、ライトがついております。お車までお戻り下さい。

## 呼び出し

場内のお客様にお呼び出しいたします。

\_\_\_\_\_よりお越しの\_\_\_\_\_様 (2回繰り返し)

おいそぎ、\_\_\_\_\_までお越し下さい。

## 迷子

\_\_\_\_\_ {よりお越しの・にお住まいの}

\_\_\_\_\_ {ちゃん・くん} の {ご家族の方・お父様・お母様}

お子さまがお待ちです。おいそぎ、1階オフィシャル席までお越し下さい。

## 落とし物（財布の時は名前呼び出す）

◎場内のお客様に落とし物のお知らせをいたします。

\_\_\_\_\_に落ちておりました\_\_\_\_\_をお預かりしております。

お心当たりの方は\_\_\_\_\_までお越し下さい。

◎\_\_\_\_\_よりお越しの\_\_\_\_\_様（2回繰り返し）

落とし物をお預かりしております。1階オフィシャル席までお越し下さい。